

*Risorse digitali*

# Le risorse digitali per la didattica

- Registro elettronico
- LIM
- Ebook e contenuti digitali
- Classi virtuali
- Social Network
- Software didattici
- BYOD



# SurveyMonkey



Registrarsi è molto facile e una volta entrati nell'ambiente è

possibile **creare un questionario o un sondaggio**

Il feedback è immediato e permette a chi ha creato il questionario di avere sin da subito l'esito delle risposte date

**Nella versione basic (free) si possono creare sondaggi di al massimo 10 domande**, si possono raccogliere infinite risposte ma se ne possono visualizzare al massimo 100



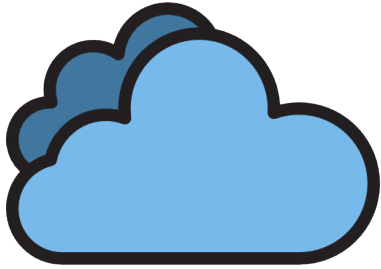
# Mentimeter

E' un'applicazione **freemium** che consente di **realizzare domande e sondaggi, sottoporli a un pubblico e visualizzare le risposte in tempo reale**

Può essere utilizzato per sondare le opinioni mentre si effettua una presentazione, per verificare in tempo reale il livello di comprensione o per sondare le opinioni degli studenti su un argomento. I dati d'accesso al sondaggio possono essere forniti attraverso un codice che viene automaticamente generato e che gli studenti potranno inserire collegandosi al sito **[www.menti.com](http://www.menti.com)**



# Worditout



Webapp per generare una **nuvola di parole** da un testo

Non necessita di registrazione



# GoSoapBox



**Permette di fare quiz, sondaggi, discussioni:** l'insegnante, una volta creato l'ambiente, fornisce agli studenti il codice d'accesso

**E' utilizzabile un'area "domande e risposte"** per interagire al di fuori delle discussioni e chiedere chiarimenti o fare osservazioni personali



# Risorse per comunicare e collaborare

Risorse che permettono di **interconnettersi con gli altri per dialogare e condividere idee**

Usare gli strumenti di comunicazione e collaborazione realizzando interazioni positive e significative, efficaci per il raggiungimento di

obiettivi comuni, implica una serie di **conoscenze e abilità da esercitare fino dai primi anni del percorso scolastico:** archiviazione e condivisione in ambienti cloud, **capacità di inviare email, capacità di organizzare il lavoro,**

**discutere e produrre in modo collaborativo,** creazione di wiki, blog e siti personali.



# Google Sites

Consente la creazione di uno spazio per il docente e per gli alunni, dove **pubblicare risorse, lezioni e quanto altro.**

Oltre che come un aggregatore, un sito si può sfruttare come **archivio dell'insegnante e funzionale piattaforma didattica**: un luogo dove condividere i lavori svolti e relazionarsi con gli studenti per approfondire gli argomenti. Infine è una risorsa preziosa per il **capovolgimento della didattica.**





# Padlet



E' una **bacheca virtuale** in cui è possibile inserire testi, video, immagini e confrontare i materiali, commentarli, condividerli.

E' usata per attività di **brainstorming, presentazione** (anche in lingua straniera), alla fine della lezione per **fare domande**, in **flipped classroom, bacheca di classe, archivio** online materiali, **storytelling, caricare un'immagine di sfondo**



# Trello



E' una piattaforma che consente di lavorare in modo collaborativo. **E' uno strumento per il project management**, i cui strumenti principali sono la **bacheca** (board), le **liste** e le **schede** che consentono di organizzare e stabilire la priorità dei progetti



# Pearltrees

E' uno strumento per **raccogliere, organizzare e condividere risorse come siti, pagine web, video**, e ogni altro genere di informazione che si può trovare sul web.

Questa web app consente al docente di creare un **archivio condiviso** di risorse e materiali didattici e allo studente di esercitarsi in alcune delle più importanti capacità e abilità di ordine cognitivo e comunicativo quali: **cercare le informazioni, confrontarle, selezionarle, classificarle attraverso la creazione di categorie e la loro organizzazione gerarchica.**



# Risorse per creare presentazioni e storytelling

Una presentazione può servire **per accompagnare l'esposizione di un relatore.**

L'insegnante può usarle durante la lezione e poi metterle a disposizione degli studenti. Ma può anche **chiedere agli studenti di preparare una presentazione** per accompagnare la relazione su un argomento



# Ricerca per immagini



# Ricerca immagini

<https://www.flaticon.com/>

<https://pixabay.com/it/>

# Ricerca video

<https://www.pexels.com/it-it/>

# Ricerca audio

Youtube Audio Library



# Colori di Google

Paletta dei colori

<https://www.materialui.co/colors>

# Creative Commons Search



[ABOUT](#)

[COLLECTIONS](#)

[SEARCH GUIDE](#)

[FEEDBACK](#)

[EXTENSION](#) 

## SEARCH FOR CONTENT TO REUSE

I would like to see...

SEARCH

All our content is under Creative Commons licenses. [Learn more](#) about CC licenses.

### I want something I can

- Use commercially    Modify or adapt

Go to the [old CC Search](#) portal

# Altri strumenti Google

- [Google Libri](#)
- [Google Scholar](#)
- [Google Trends](#): è uno strumento che permette di conoscere la frequenza di ricerca sul web di una determinata parola o frase
- [Google Alerts](#): è uno “strumento di notifica”, segnala quando dei nuovi risultati per le nostre query (su cui abbiamo precedentemente impostato il monitoraggio) appaiono nel motore di ricerca
- [Motore di ricerca personalizzato](#)

# ScreenCast-o-matic

## [ScreenCast-O-Matic](#) è

un'applicazione web, disponibile per Windows e Mac, che **consente di registrare tutto ciò che succede sullo schermo**, aiuta chi guarda a seguire le varie operazioni che si susseguono sottolineando i passaggi del mouse ed i suoi click nelle varie parti della finestra



# OBS Studio

**OBS Studio** è un codificatore open source per lo streaming video e audio, che offre diverse possibilità di registrazione. OBS è l'acronimo di **Open Broadcaster Software**. Con OBS Studio è possibile realizzare:

- screencast, cioè una registrazione di schermo e audio.
- live streaming, ovvero la registrazione di trasmissioni in diretta. In questo modo si possono realizzare dirette tramite un canale Youtube.

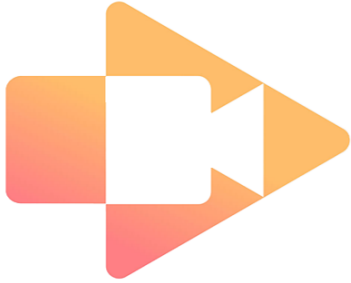


# Loom

- **Loom** è un piattaforma a cui ci si registra in pochi passaggi ma è anche, e soprattutto, un'**estensione di Chrome**. Permette, in pratica, di registrare video dello schermo con la possibilità di catturare solo lo schermo, oppure, anche la tua faccia in un tondo oppure anche solo la webcam.
- Loom è gratuito ed è anche un archivio video in cloud



# Screencastify



Un'alternativa a Loom è **Screencastify**, è un'estensione di Chrome, permette di registrare ed editare nella versione free video di 5 minuti!



# Shotcut



**Shotcut** è un software open source per il montaggio video digitale per tutte le piattaforme

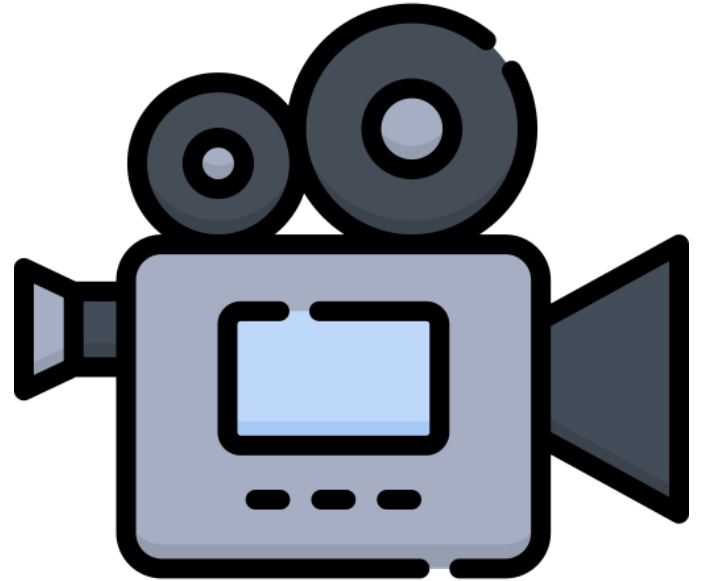
Permette di fare postproduzione video





# Editor Video

[Camtasia Studio](#) è un software per la creazione di screencast. Permette di “catturare” l'intero desktop del computer o aree personalizzate dello schermo e di registrare, contemporaneamente, anche l'audio di sistema, l'audio del microfono e le riprese della webcam



# Prezi

**Prezi** è un sistema che permette di realizzare presentazioni in modo semplice e intuitivo.

Anziché basarsi su semplici slides mostrate in successione, Prezi **permette di disporre gli elementi che desideriamo mostrare (immagini, testi, video...) in un unico grande spazio**, come fosse la tela di un quadro, e di **creare una presentazione dinamica**



# Canva

Canva è una webapp che permette di **creare e personalizzare le grafiche di ogni tipo di progetto in modo semplice e intuitivo**, risultando particolarmente utile soprattutto per chi non possiede particolari competenze grafiche.

La caratteristica principale consiste infatti nella **possibilità di usufruire gratuitamente di grafiche preimpostate di buon livello grafico**, ma al tempo stesso di poterle personalizzare e modificare a piacimento con i propri dati: in questo modo, il risultato è sempre di alto livello e si farà bella figura in ogni circostanza

# Powtoon



E' un'applicazione **web (web-based)** che permette di **realizzare presentazioni e video animati con l'aiuto di animazioni** senza dover scaricare ed installare nulla



# Animaker



**Animaker** è un tool di creazione video animati online alternativo a Powtoon



# EpocCam

**EpocCam** trasforma un dispositivo Android o iOS in una webcam o microfono wireless ad alta definizione per PC/Mac compatibile con Skype, Zoom, Meet, Teams, YouTube e molte altre applicazioni

# Mappe mentali e concettuali



# Mappe mentali e concettuali

**La mappa concettuale** può partire da più argomenti principali, in una **struttura a rete**. Serve per rappresentare in forma grafica strutture più o meno complesse in cui ci sia bisogno di specificare che tipo di relazioni intercorrono fra i concetti. **Può includere immagini e colori, ma privilegia la struttura logica più che l'aspetto grafico**

**La mappa mentale** parte da un solo argomento di base, da cui si diramano tutte le derivazioni ed associazioni, con ramificazione gerarchica. Fa uso di immagini e colori.



# Cmaps Tool

Cmaps Tool è un software gratuito per fare mappe concettuali. Per Windows, Linux, Mac. Per iPad. C'è una versione portatile per Windows che non necessita installazione: **IHMC CmapTools Portable** <https://sourceforge.net/projects/ihmccmaptoolspo/?source=navbar>

# Mindomo



Mindomo™

**Mindomo** è una webapp per la creazione di mappe concettuali in collaborazione, mappe mentali, schemi e diagrammi di Gantt



# Coggle



**Coggle** è un'applicazione web di Google freemium per realizzare mappe concettuali e diagrammi. E' semplice da utilizzare, **consente di realizzare mappe molto gradevoli graficamente** (i rami sono colorati) e in modo molto rapido.



# Book Creator



BOOK CREATOR

**Book Creator** è un'applicazione per la **creazione di ebook**, ma permette anche di realizzare appunti, dispense, album fotografici, ecc.

C'è anche la versione per tablet iOS e Android

La versione gratuita, che **consente la creazione di una libreria con 40 ebook**



# Risorse per verifiche



# Kahoot!

**Kahoot!** è uno strumento per piccole verifiche, quiz, test riepilogativi o vere e proprie gare su argomenti.

Per i docenti per creare un kahoot: <https://create.kahoot.it>

Per “giocare”: <https://kahoot.it>

# Socrative

**Socrative** è un sistema per effettuare verifiche in classe che **dà al docente la possibilità di interessare i propri studenti con una serie di esercizi di verifica anche in forma di gara o di gioco**. Questo strumento è un'app veramente semplice e ci si registra in pochi secondi. Socrative funziona su qualsiasi tablet, smartphone, pc



# Edpuzzle

**EDpuzzle** è un'app web free per la **realizzazione di lezioni video interattive e personalizzate e video quiz** a partire dai video disponibili in rete o sul proprio PC.

EDpuzzle è anche una piattaforma che consente di creare e gestire classi virtuali, assegnare esercizi e quiz, monitorare le attività.

[Tutorial di Paolo Scorzoni](#)





# Eduflow

**Eduflow** è un'app per feedback generativo tra studenti.

[Tutorial di Paolo Scorzoni](#)



# Wizer.me

[Wizer.me](https://wizer.me) è un ambiente di apprendimento online freemium, che offre **strumenti per realizzare attività di verifica semplici o complesse**, in cui gli studenti devono cimentarsi nella soluzione di varie tipologie di prove utilizzando testo, video, immagini e risolvendo differenti specie di quiz (corrispondenze, scelte multiple, riempimenti, immagini interattive, video, risposte aperte, ecc.).

# LearningApps

**LearningApps** è un progetto sviluppato dall'Istituto Superiore di Pedagogia PHBern in collaborazione con l'Università di Magonza e L'università di Zittau-Gorlitz.

LearningApps **è un ambiente di apprendimento attrezzato con numerosi strumenti che consentono di creare moduli interattivi, definiti apps**



# Plickers

**Plickers** è un'app che permette di realizzare test, quiz e altri sondaggi e di raccoglierne i dati in tempo reale, **senza la necessità di utilizzare un device**. Il docente utilizza uno smartphone o un tablet connesso a internet e crea una classe digitale. **Distribuisce quindi ai discenti una serie di cosiddette card che contengono dei codici.**



# Spiral.ac

**Quickfire:** permette la verifica collaborativa che coinvolge l'intera classe tramite domande e risposte svolte in tempo reale

**Discuss:** permette di creare una presentazione interattiva che costituisce un contenuto condiviso a partire dal quale avviare il confronto e condividere e/o costruire le conoscenze

**Team Up:** permette di realizzare attività lavorando in gruppo

# Risorse varie



# Flipgrid

**Flipgrid** è una piattaforma in lingua di video-discussione utilizzabile da docenti, studenti e famiglie. **La funzionalità di questa piattaforma è davvero accattivante, in quanto gli insegnanti possono pubblicare qualunque tipo di risorsa presentando un argomento o condividendo domande, a cui, successivamente, gli allievi della classe potranno rispondere con brevi video di propria produzione.**



# Thinglink

**Thinglink** è uno strumento per **creare immagini interattive, video e altre risorse multimediali**





# Creare una timeline

<http://www.readwritethink.org/classroom-resources/student-interactives/timeline-30007.html>

# Mappe geografiche

<https://mapchart.net/>

# Canali Youtube

**Jessica Redeghieri** <https://www.youtube.com/user/jessicaredegghieri>

**Andrea Ciraolo** [https://www.youtube.com/channel/UCANtyg\\_73WZaOaQ5sCHOoLg](https://www.youtube.com/channel/UCANtyg_73WZaOaQ5sCHOoLg)

**Alessandro Bencivenni “Prof Digitale”** <https://www.youtube.com/channel/UCszWRhIhj-5f3BTnub2Qp5Q>

**Luca Traina - App per prof** <https://www.youtube.com/channel/UCTGi9L8UbkhVuni6jWQpyHQ>